

**Regulamin konkursu informatycznego pod hasłem przewodnim
„Dzień Bezpiecznego Internetu: Działajmy razem!”**

Głównym celem DBI jest inicjowanie i propagowanie działań na rzecz bezpiecznego dostępu dzieci i młodzieży do zasobów internetowych, zaznajomienie rodziców, nauczycieli i wychowawców z problematyką bezpieczeństwa online oraz promocja pozytywnego wykorzystywania internetu. Ideą DBI jest podkreślanie siły współdziałania w dbaniu o cyfrowe bezpieczeństwo, zarówno na poziomie międzynarodowym, jak również lokalnym, łącząc zaangażowanie wielu instytucji, ale także rodziny, czyli najbliższego otoczenia dziecka.

1. Cele konkursu:

- promowanie obchodów Dnia Bezpiecznego Internetu,
- zainteresowanie tematyką tworzenia kultury w sieci,
- motywowanie uczniów do rozwijania umiejętności informatycznych,
- pogłębianie wiedzy na temat netykiety w sieci.

2. Do konkursu mogą przystąpić uczniowie klas IV – VIII

3. Kategorie konkursu i minimalne wymagania:

- **praca plastyczna - plakat**
 - praca w edytorze Paint – klasy 4 i 5,
 - w dowolnym edytorze grafiki (oprócz Painta) – klasy 6 – 8
 - wielkość A4, A3,
 - zapis w formacie PNG lub JPEG,
- **prezentacja multimedialna** w programie Power Point, OpenOffice lub LibreOffice:
 - 8 do 10 slajdów, w tym slajd tytułowy i końcowy,
 - zastosowanie przejść po każdym slajdzie,
 - zastosowanie animacji w każdym slajdzie,
 - wstawienie muzyki do prezentacji
 - w prezentacji należy podać informacje o wykorzystywanych materiałach źródłowych oraz imię i nazwisko autora pracy.
- **historyjka animacyjna** w programie Scratch
 - czas trwania około 1,5 – 2 minuty.
- **film/spot reklamowy**
 - czas trwania - maksymalnie 2 minuty,
 - Na końcu filmu należy wskazać:
 - a. autora filmu,
 - b. wszystkie osoby biorące udział w filmie,
 - c. ścieżkę dźwiękową itp.

4. Każdy uczestnik może wykonać pracę, w co najwyżej dwóch kategoriach.

Wykonane prace nie mogą naruszać **praw autorskich osób trzecich**.

5. Prace niestaranne i niezgodne z regulaminem nie będą oceniane.

6. Ocenie podlegać będzie:

- estetyka wykonania pracy,
- oryginalność pomysłu,
- zgodność z tematem,
- kompozycja,
- włożony trud,
- aspekty edukacyjne,

- poprawność stylistyczna i ortograficzna (w przypadku zastosowania tekstu).

7. Nagrody:

- rzeczowe
oraz
- I miejsce w danej kategorii:
 - ocena celująca z wagą 2 (częstkowa) z informatyki
- II miejsce w danej kategorii:
 - ocena celująca z wagą 1 (częstkowa),
- III miejsce w danej kategorii:
 - ocena bardzo dobra z wagą 2 (częstkowa),
- Prace nienagrodzone:
 - 10 punktów dodatknych z zachowania za udział w konkursie.

8. Termin dostarczenia prac:

Prace należy dostarczyć na pendrive do dnia 27 stycznia 2020 (włącznie), do p. Małgorzaty Kuśmierczyk. Plik należy zapisać w folderze wg wzoru:

imię i nazwisko_ tytuł kategorii_klasa_...

np. Jan Kowalski_praca plastyczna _klasa 7a

W tym folderze należy również zapisać wszystkie pliki muzyczne, filmowe, itp., gdy są wykorzystywane w danej pracy.

9. Prace zostaną ocenione przez jury. Ogłoszenie wyników nastąpi na początku lutego.

10. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do publikacji prac uczniów biorących udział w konkursie na stronie internetowej naszej szkoły.

Organizator konkursu:
Małgorzata Kuśmierczyk